**«Ярмарка близ Диканьки»**

**к 180-летию со дня первого выхода сборника Н.В. Гоголя**

**«Вечера на хуторе близ Диканьки».**

Сценарий литературно-познавательной игры для учащихся 7-х классов

в рамках «Открытого урока чтения»

*Автор: зав. библиотекой Архипова В.А.*

*Дата проведения: или 8.10 (суббота),*

*или 10.10 (понедельник)*

**Цель**: знакомство учащихся с классикой русской литературы, традициями и обычаями русского народа

**Задачи**: стимулировать читательскую активность; приобщить учащихся к ценностям духовной культуры русского народа; создать условия для реализации творческой активности школьников.

Задание для команд:

1. Прочитать: «Сорочинская ярмарка», «Вечер накануне Ивана Купала», «Майская ночь, или Утопленница», «Пропавшая грамота», «Заколдованное место».
2. Знать народные приметы, описанные в прочитанных рассказах.
3. Узнать о празднике «Ивана Купала».
4. Найти информацию о кладоискательстве на Руси (приметы по мифам русского народа).
5. Дом./задание:

* Реклама нечистой силы (театрализованное представление). По жеребьевке.

*Критерии оценки*: время не более 2 мин., оригинальность, использование музыки, костюмов, артистизм.

* Пантомима отрывка одного из рассказов Н.В. Гоголя. По жеребьевке.

*Критерии оценки*: время не более 1 мин., артистизм, использование костюмов, реквизита, музыки.

Оценка складывается из оценки вашего показа и угадывания подготовленной соперником пантомимы.

**СЦЕНАРИЙ**

**1 Скоморох:** Внимание! Внимание!

Открывается веселое гуляние!

**2 Скоморох:** Эй, не стой у дверей!

Заходи поскорей!

**Черт:** (выглядывает) А что вы тут делаете, люди добрые?

**1 Скоморох:** Здорово, черт! Ярмарка у нас идет!

**Черт:** Удивили! Что я ярмарок не видел. Вот 180 лет тому назад я на Сорочинской ярмарке свою красную свитку искал, одну красавицу дурачил: личико у нее как яблочко печеное, горбатенькая, носик к подбородку прирос…

**2 Скоморох:** Да это же ведьма, чур меня, чур!

**Черт:** Какая же это ведьма? Я ведьму знаю. Ведьма такая бледненькая, прозрачная, вся светиться.

**1 Скоморох:** Да это же утопленница!

**2 Скоморох:** Ты, **Черт,** нам всех гостей распугаешь своей нечистой силой! И ярмарка близ Диканьки не начнется!

**Черт:** Как близ Диканьки, так я родом оттуда, Гоголь меня придумал (или это мои родные места).

**1 Скоморох:** Тогда не моргай,

Старое не поминай,

Наш товар продавай (или предлагай)!

**Черт:** И какой у вас товар?

**2 Скоморох:** А самый, что ни на есть лучший! (показывает таблички с надписями)

**1 Скоморох:** Шутки веселые, ум острый, настроение хорошее, юмор добрый, ловкость, смекалка, находчивость да удача! (*таблички укрепить на сцене)*

**Черт:** И кто такие товары продает?

**2 Скоморох:** А вот, посмотри, сколько желающих (показывает в зал)

**Черт:** И кто же их покупает?

**1 Скоморох:** А вот именитые покупатели (представляет жюри)

**Черт:** Так чего же болтаем, ярмарки не начинаем?

**2 Скоморох:** Что на ярмарке главное – удача! Где удача, там и настроение хорошее! А удача у того, кто народные приметы знает, о них Гоголь частенько писал в своих рассказах в сборнике «Вечера на хуторе близ Диканьки».

**1 Скоморох:** Продаем первый товар – «**Удачу или дружи с приметами»**

**Черт:** Приглашаю по 1 игроку от класса. Я называю примету и два варианта толкования, Вы выбираете правильный, по вашему мнению, ответ, и показываете карточку с № 1 или № 2.

**1 товар УДАЧА**

|  |  |
| --- | --- |
| **Примета** | **Толкование** |
| Если сразу прогнать человека, который уже сел в твоем доме на лавку, то | 1. **Беду накличешь,** 2. Богатым скоро станешь |
| Если пожелаешь кому-нибудь «Что б ты подавился», то | 1. Урожай хороший будет, 2. **Человек подавится, и явится к тебе в дом в виде привидения** |
| Если хочешь избавиться от ведьмы, то надо | 1. **Поджечь ее дом огнем из люльки**, 2. Вызвать экстрасенса |
| Если, гуляя ночью по кладбищу, увидишь на могилке горящую свету, то | 1. **Беги за лопатой и копай клад,** 2. Жди в дом гостей |
| Если черта хочешь от себя отогнать, то | 1. Три раза вокруг себя повернись, 2. **Дай ему табаку понюхать** |

**Черт:** Что это вы все обо мне, да обо мне.

**1 Скоморох:** Не бойся, чертушка, мы тебя продавать не собираемся!

**2 Скоморох:** Лучше продадим, то, что каждому пригодится – «Смекалка».

**Черт:** Точно, сейчас игроки будут смекать, каких героев и отрывок какого рассказа Николая Васильевича Гоголя показаны в пантомиме.

**1 Скоморох:** 7 «А» - показывает – 7 «Б» - угадывает;

7 «Б» - показывает – 7 «В» - угадывает;

**2 товар - СМЕКАЛКА**

7 «В» - показывает – 7 «Г» - угадывает;

7 «Г» - показывает – 7 «А» - угадывает.

**Черт:** Да, смекалка товар неплохой, а как насчет ловкости. Этот товар имеется?

**2 Скоморох:** Имеется, имеется! Есть такая примета народная – хочешь нечистую силу от себя на целый год отогнать, прыгни через костер на празднике в честь Ивана Купала.

**1 Скоморох:** Приглашаем по два игрока от класса ловкость свою показать, через костер прыгнуть и ответить на вопрос о празднике.

**3 товар - ЛОВКОСТЬ**

|  |  |
| --- | --- |
| **Вопрос** | **Ответ** |
| Главный обряд праздника | Разжигание костров |
| Почему на Ивану Купала собирают травы и цветы | Считается, что они в это день обладают особыми целебными и чудодейственными свойствами |
| Как должен поступить сорвавший цветок папоротника | Уйти из леса не оглядываясь, иначе нечистая сила тебя уничтожит |
| В честь кого или чего устраивается праздник | В честь солнца, богатого урожая |

**2 Скоморох, 1 Скоморох:** Что-то мы устали, пора бы и отдохнуть (уходят)

**Черт:** Отдохните, отдохните! Интересно, а нечистая сила нынче в цене? Сейчас нечистую буду продавать!

**4 товар - нечистой силы Реклама**

Свою рекламу показывает 7 Г, потом 7 В, 7 Б, 7А.

**1 Скоморох:** Опять на ярмарке черте что происходит!

**2 Скоморох:** А у нас последний товар не продан! – острый ум. Только он поможет игрокам клад по приметам найти, отгадать, кому принадлежит найденная вещь.

**Черт:** По двое умных к нам сюда. На сцене спрятаны четыре клада. Найдите их по старинным русским приметам и отгадайте, какому гоголевскому герою принадлежит вещь.

**5 товар - УМ**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **примета** | **вещь** | **герой** |
| Котенок (игрушка) | зеркальце | Параске, «Сорочинская ярмарка» |
| Клубок | Красный цветок или сундук | Петрусь, «Вечер накануне Ивана Купала» |
| Свечка | Записка «Приказ голове…» | Утопленница, «Майская ночь, или Утопленница» |
| Медведь или собака (игрушки) | Карты | Нечистая сила, «Пропавшая грамота» |

**1 Скоморох:** Ну вот, все товары продали!

Повеселились, посмеялись!

Пора и прощаться!

**2 Скоморох:** Слово именитым покупателям.

**Жюри подводит итоги.**

Грамоты за 1,2,3, участнику.

Грамота за лучшую рекламу нечистой силе

Грамота за артистизм по результатам обоих дом. заданий

Грамота самой дружной команде.

**Реквизит:**

* Таблички «Шутки веселые», «Ум острый», «Настроение хорошее», «Юмор добрый», «Ловкость», «Смекалка», «Находчивость», «Удача»
* Карточки с номерами «1», «2» - 4 пары
* Игрушки и вещи для примет: котенок; собака; свечка, клубок большой ниток, свечка. Зеркальце на ручке; карты игральные; красный цветок или сундук для сокровищ; записка «Приказ голове (без слов голова)…»
* Шары красные по 5 шт, грамоты по 2 шт.

Игроки для заданий:

1. По 1 конкурс примет из рассказов
2. По 2 игрока конкурс о празднике Ивана Купала и ловкость
3. По 2 игрока конкурс поиски клада по приметам и знание героев рассказов

Литература:

* Гоголь Н.В. Вечера на хуторе близ Диканьки/Посл. П. А. Николаева - М.: Правда, 1985.
* Досуг в школе. – 2009 .- № 1. – С. 3-5.
* Лекиевская Е. Мифы русского народа/Оформл. В. Серебрякова. – М.: Астрель, 2005.